

RAPORT DE ACTIVITATE

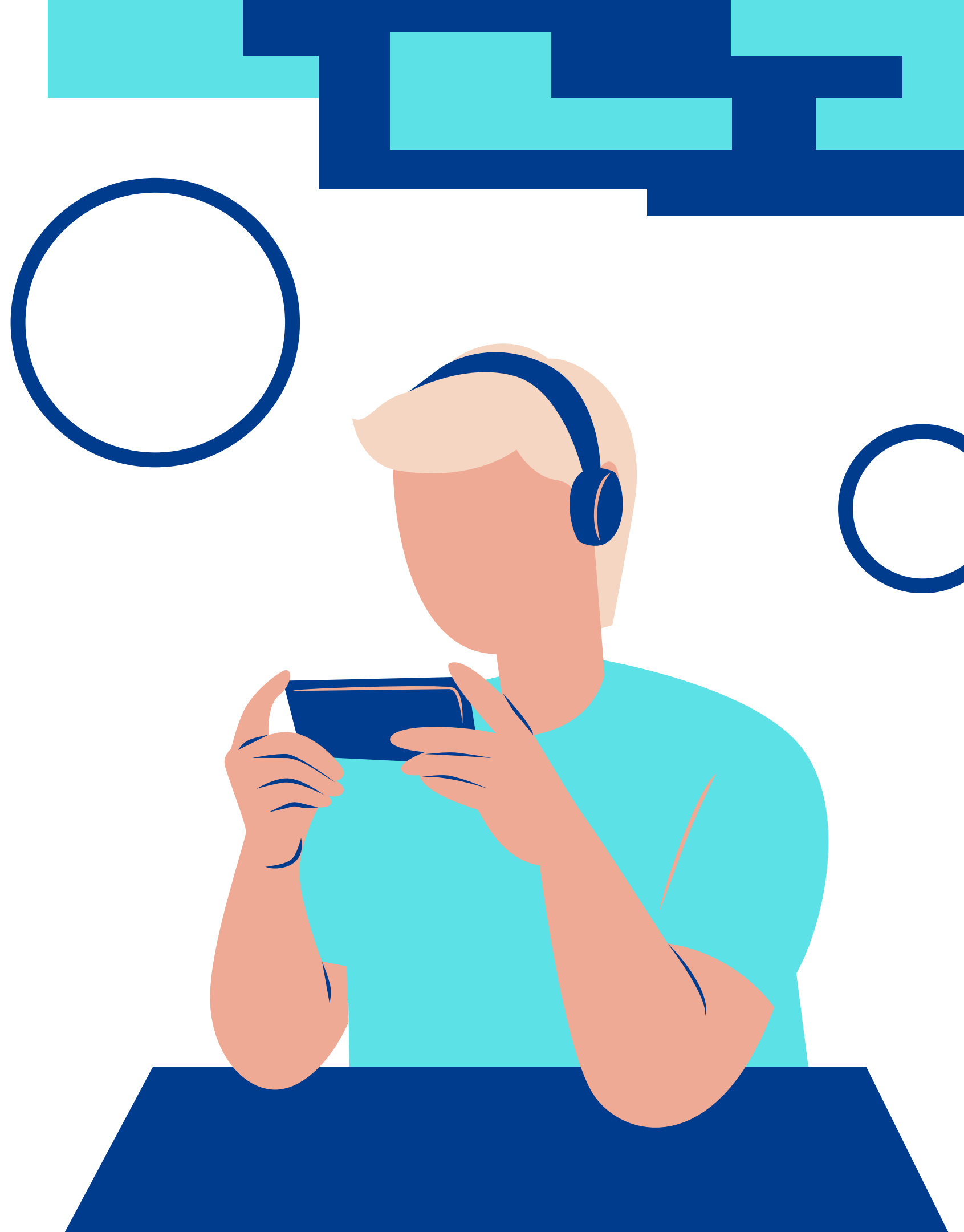
2021

**ASOCIAȚIA
DE JOCURI INTELECTUALE
DIN REPUBLICA MOLDOVA**

INTRODUCERE

AO „Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova” este o organizație necomercială înregistrată în 2013, cu adresa juridică la Chișinău, Republica Moldova. Este o organizație necomercială constituită benevol în vederea realizării scopurilor necomerciale pentru care a fost constituită.

Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova are **misiunea** de a majora nivelul de educație și intelectualitate a populației Republicii Moldova. Întru atingerea acesteea, Asociația realizează o serie de proiecte, activități și evenimente, care se bazează pe principiile democratice și moderne ale educației formale, non-formale și educației pe tot parcursul vieții.





Asociația de jocuri intelectuale din RM a fost înființată în 2007 și pe parcursul anilor de activitate a reunit persoane (inclusiv copii, elevi, studenți și adulți) în concursuri de jocuri educaționale și jocuri intelectuale organizate cu regularitate. În prezent, Asociația desfășoară evenimente offline în limba română, limba rusă și bilingve în Chișinău și Comrat, implicând aproximativ **300 de participanți săptămânal**, precum și evenimente **online săptămânale cu aproximativ 150 de participanți** de toate vârstele.

Asociația în continuu elaborează și realizează Proiecte **în parteneriat cu Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova; UNICEF Moldova; GIZ; Direcția generală pentru protecția drepturilor copilului al CMC; Direcțiile Generale de Educație a raioanelor Republicii Moldova;** și alte fonduri, asociații și entități din Republică și internaționale. Activitatea de bază a Asociației constă în organizarea și desfășurarea jocurilor educaționale și intelectuale în întreaga Republică Moldova, implicând atât resurse interne, cât și consultarea și ghidarea altor persoane (profesori, voluntari, elevi etc.). Asociația acordă o atenție specială dezvoltării capacităților de gândire logică, gândire critică, lucru în echipă și eliminării stereotipurilor discriminatorii în rândul beneficiarilor, inclusiv copii, elevi și studenți.

Pe parcursul anului 2021 Asociația a realizat mai multe activități, atât de sine stătător, cât și în parteneriat:

1 A IV-A EDIȚIE A CAMPIONATULUI REPUBLICAN DE JOCURI INTELECTUALE „SUB CUȘMA LUI GUGUȚĂ”

2 PROIECTUL „CREȘTEREA GRADULUI DE CONȘTIENȚIZARE A COPIILOR ȘI PĂRIȚILOR DESPRE PANDEMIIA COVID-19 ȘI CONSECINȚELE ACESTEIA ASUPRA MEDIULUI, PRIN DESFĂȘURAREA DE JOCURI EDUCAȚIONALE, INCLUSIVE DE FAMILIE”

3 PROIECTUL „CREȘTEREA GRADULUI DE CONȘTIENȚIZARE A ȘCOLARILOR ȘI PROFESORILOR DESPRE PANDEMIIA COVID-19 PRIN DESFĂȘURAREA JOCURILOR EDUCAȚIONALE LA NIVEL NAȚIONAL PRIN PLATFORMA U-REPORT”





4

PROIECTUL „ECOLOGICA VIITORULUI”

5

PROIECTUL „MAJORAREA NIVELULUI DE ALFABETIZARE MEDIATICĂ A TINERILOR DIN REPUBLICA MOLDOVA”

6

PROIECTUL „CREȘTEREA NIVELULUI DE CUNOȘTIȚE ȘI INTERES A TINERILOR DIN MUN. CHIȘINĂU DESPRE ȘTIINȚĂ ȘI TEHNOLOGIE”

7

**PROIECTUL PILOT „MICȘORAREA NIVELULUI DE
AUTOSTIGMATIZARE A PERSOANELOR CU HIV/SIDA PRIN
INTERMEDIUL ACTIVITĂȚILOR TERAPEUTICE”**

8

**CAMPIONATE REGIONALE DE JOCURI INTELECTUALE
ÎN UTA GĂGĂUZIA**

9

CAMPIONAT DE JOCURI INTELECTUALE PENTRU ELEVII COLEGIILOR





10

CAMPIONAT DE JOCURI INTELECTUALE DEDICAT ANIVERSĂRII A 27 DE ANI A UTA GĂGĂUZIA

11

CAMPIONAT DE JOCURI INTELECTUALE AL RAIONULUI TARACLIA

12

EDUCATIVE QUEST

13 LOGICA ONLINE

14 LOGICA

15 U-REPORT QUIZES

16 QUEST PENTRU DISCIPOLII GIMNAZIULUI-INTERNAT NR.3
DIN CHIȘINĂU



A IV-A EDIȚIE AL CAMPIONATULUI REPUBLICĂN DE JOCURI INTELECTUALE „SUB CUȘMA LUI GUGUȚĂ”

SCOPUL PROIECTULUI:

Lărgirea rețelei de tineri activi, toleranți, capabili de autoeducare și activi social (inclusiv tineri din categoriile social-vulnerabile și proveniți din medii dezavantajate) participanți la jocuri intelectuale dedicate culturii, literaturii, istoriei și geografiei Republicii Moldova.

- * proiectul a fost realizat în cadrul Programului de Granturi pentru organizațiile de tineret 2021 al Ministerului Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova. Proiectul a fost realizat în parteneriat cu UNICEF Moldova; Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă” din Chișinău; Direcția generală pentru protecția drepturilor copilului al Consiliului Municipal Chișinău.

Obiectivele specifice ale Proiectului:

1

Dezvoltarea dialogului socio-cultural printre tinerii din Republica Moldova, cu scopul de a majora nivelul de cunoștințe în domeniul culturii, literaturii, istoriei și geografiei Republicii Moldova.

2

Majorarea nivelului de toleranță printre tineri în domeniul diversității lingvistice, etnice, fizice, de sex și apartenenței sociale.

3

Lărgirea rețelei de tineri participanți la jocuri intelectuale dedicate culturii, literaturii, istoriei și geografiei Republicii Moldova.

4

Majorarea nivelului de interes către cultura, literatură, istoria și geografia Republicii Moldova.

5

Integrarea social a tinerilor din categorii social-vulnerabile și tineri proveniți din medii dezavantajate.

Rezultate așteptate și rezultate obținute:

	Activități planificate	Perioada de realizare	Rezultatul/produsele	Indicatori de performanță
1	Elaborarea seturilor de întrebări pentru ciclul gimnazial și liceal, pentru evenimentul final	1. Mai 2021 2. August 2021 3. Prima jumătate din Septembrie 2021	1. 4 seturi de întrebări pentru campionatul ciclului gimnazial au fost elaborate 2. 4 seturi de întrebări pentru campionatul ciclului liceal au fost elaborate 3. Setul de întrebări pentru evenimentul final a fost elaborat	1. 4 seturi a câte 32 de întrebări în 2 limbi, pentru ciclul gimnazial 2. 4 seturi a câte 32 de întrebări în 2 limbi, pentru ciclul liceal 3. 1 set din 32 de întrebări în 2 limbi, pentru evenimentul final
2	Adaptarea platformei online de desfășurare a jocurilor	Mai-Iunie 2021	Platforma de desfășurare a jocurilor online a fost adaptată și permite participarea concomitentă a peste 400 de echipe (2400 utilizatori unici)	Platforma adaptată la numărul de participanți.
3	Informarea echipelor gimnaziale. Coordonarea preliminară	Ultima jumătate din August - Septembrie 2021	1. Regulamentul Campionatului a fost elaborat 2. Regulamentul și ofertele de participare au fost către instituțiile de învățământ din Republica Moldova 3. Lecțiile video de utilizare a platformei au fost elaborate și transmise echipelor 4. Ofertele de participare au fost recepționate și înregistrate	1. Regulament al Campionatului 2. Invitații expediate către toate Direcțiile de învățământ din raioanele și municipiile Moldovei 3. 2 lecții de utilizare a platformei 4. 353 oferte recepționate și înregistrate
4	Desfășurarea Campionatului ciclului gimnazial	19.10.2021 2.11.2021 9.11.2021 16.11.2021	4 jocuri online pentru echipele ciclului gimnazial au fost desfășurate	1. 4 jocuri online desfășurate 2. 2070 elevi ai ciclului gimnazial, participanți la jocuri 3. platforma online de comunicare cu participanți creată

	Activități planificate	Perioada de realizare	Rezultatul/produsele	Indicatori de performanță
5	Desfășurarea seriei de traininguri pentru asistenți sociali	August 2021	Seria de traininguri pentru asistenții sociali (latura psihologică și latura jocurilor educational-intelectuale) „Jocuri educațional-intelectuale pentru tineri din categoriile social vulnerabile, proveniți din medii dezavantajate” a fost organizată și desfășurată	<ol style="list-style-type: none"> 41 asistenți sociali au fost instruiți să organizeze și să desfășoare jocuri educațional-intelectuale pentru copii din medii dezavantajate 41 asistenți sociali au primit material necesar pentru desfășurarea a 70 de runde de jocuri educaționale
6	Desfășurarea jocurilor de către asistenți sociali	Septembrie – Noiembrie 2021	Asistenții sociali au organizat și desfășurat jocuri educațional-intelectuale pentru discipoli	<ol style="list-style-type: none"> 41 asistenți sociali au organizat și desfășurat 41 jocuri educaționale 738 copii din medii dezavantajate au participat la jocuri educațional-intelectuale
7	Informarea echipelor liceale. Coordonarea preliminară	Ultima jumătate din August – Septembrie 2021	<ol style="list-style-type: none"> Regulamentul Campionatului a fost elaborat Regulamentul și ofertele de participare au fost către instituțiile de învățământ din Republica Moldova Lecțiile video de utilizare a platformei au fost elaborate și transmise echipelor Ofertele de participare au fost recepționate și înregistrate 	<ol style="list-style-type: none"> Regulament al Campionatului Invitații expediate către toate Direcțiile de învățământ din raioanele și municipiile Moldovei 2 lecții de utilizare a platformei 212 oferte recepționate și înregistrate
8	Desfășurarea Campionatului ciclului liceal	15.10.2021 21.20.2021 5.11.2021 18.11.2021	4 jocuri online pentru echipele ciclului gimnazial au fost desfășurate	<ol style="list-style-type: none"> 4 jocuri online desfășurate 1244 elevi ai ciclului gimnazial, participanți la jocuri platforma online de comunicare cu participanți creată

	Activități planificate	Perioada de realizare	Rezultatul/produsele	Indicatori de performanță
9	Evenimentul final al Proiectului	8 Decembrie 2021	<ol style="list-style-type: none"> 1. Evenimentul final al Proiectului a fost organizat și desfășurat 2. La eveniment au participat echipe de liceeni, gimnaziști, copii din medii dezavantajate, reprezentanți MEC, UNICEF Moldova, UPS Ion Creangă, Direcția Generală pentru protecția drepturilor copilului 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Set de întrebări adaptat pentru elevii participanți 2. 156 tineri participanți la joc 3. 26 coordonatori participanți la eveniment
10	Acțiuni de vizibilitate a acțiunilor și impactului Proiectului	August - Început de Decembrie 2021	<ol style="list-style-type: none"> 1. Publicații în grupurile și paginile Asociației au fost făcute 2. Comunicatele de presă au fost expediate către mass-media regional și națională 3. Elevii au participat la emisiuni TV și radio 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 20 comunicate elaborate și transmise către mass-media 2. 30 publicații pe rețelele sociale ale Asociației 3. 20 publicații în mass-media regional și națională 4. peste 60000 vizualizări pe platforme sociale
11	Elaborarea dărilor de seamă și a rapoartelor intermediare și finale	A doua jumătate din August; Sfârșitul lunii Noiembrie - începutul lunii Decembrie	Dările de seamă, rapoartele intermediare și raportul final au fost elaborate	<ol style="list-style-type: none"> 1. 2 dări de seamă, 2 rapoarte intermediare de autoevaluare internă realizate 2. Raport intermediar realizat și prezentat 3. Raport final realizat și prezentat

PROIECTUL „CREȘTEREA GRADULUI DE CONȘTIENȚIZARE A ȘCOLĂRILOR ȘI PROFESORILOR DESPRE PANDEMIA COVID-19 PRIN DESFĂȘURAREA JOCURILOR EDUCAȚIONALE LA NIVEL NAȚIONAL PRIN PLATFORMA U-REPORT”

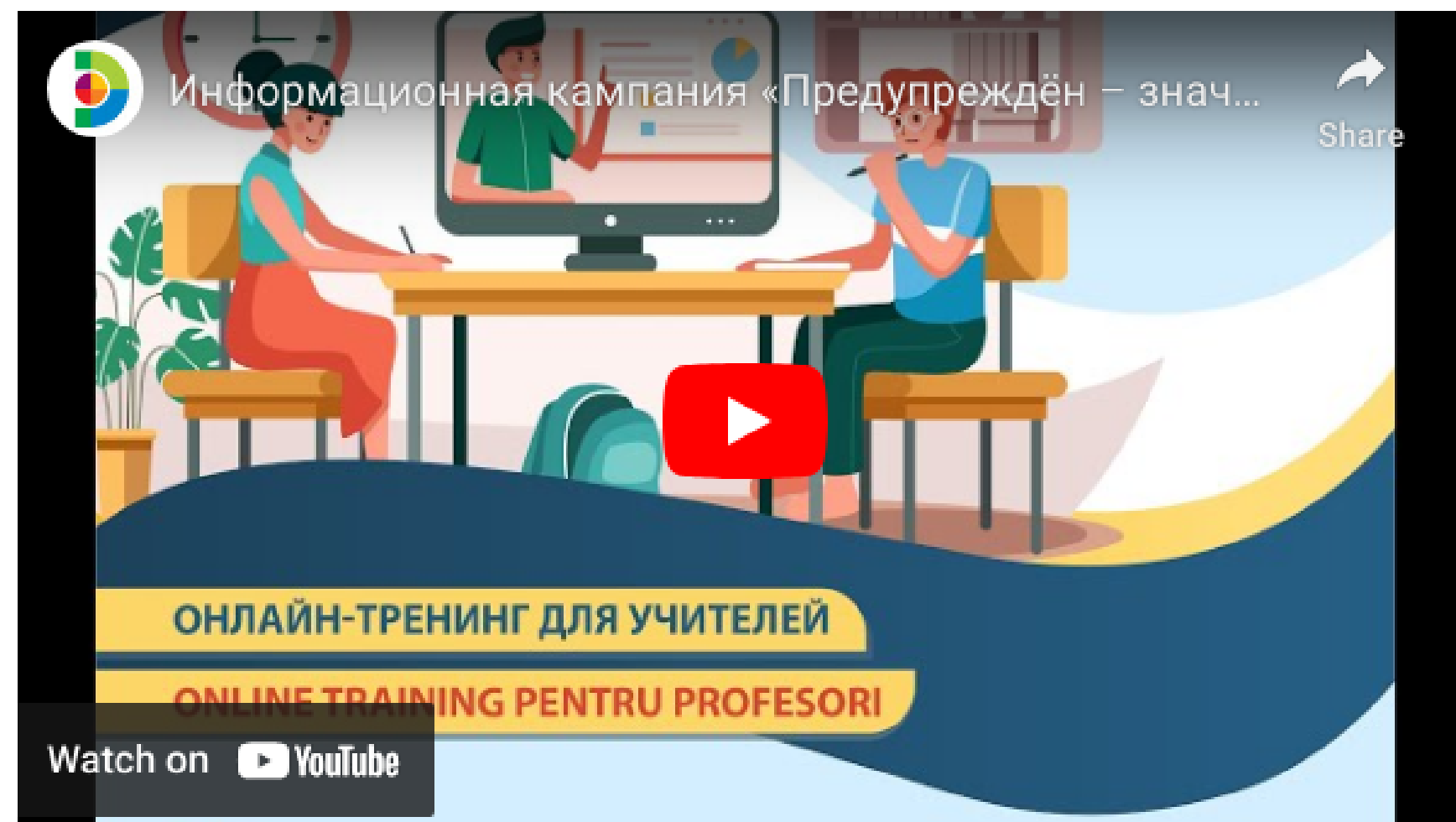
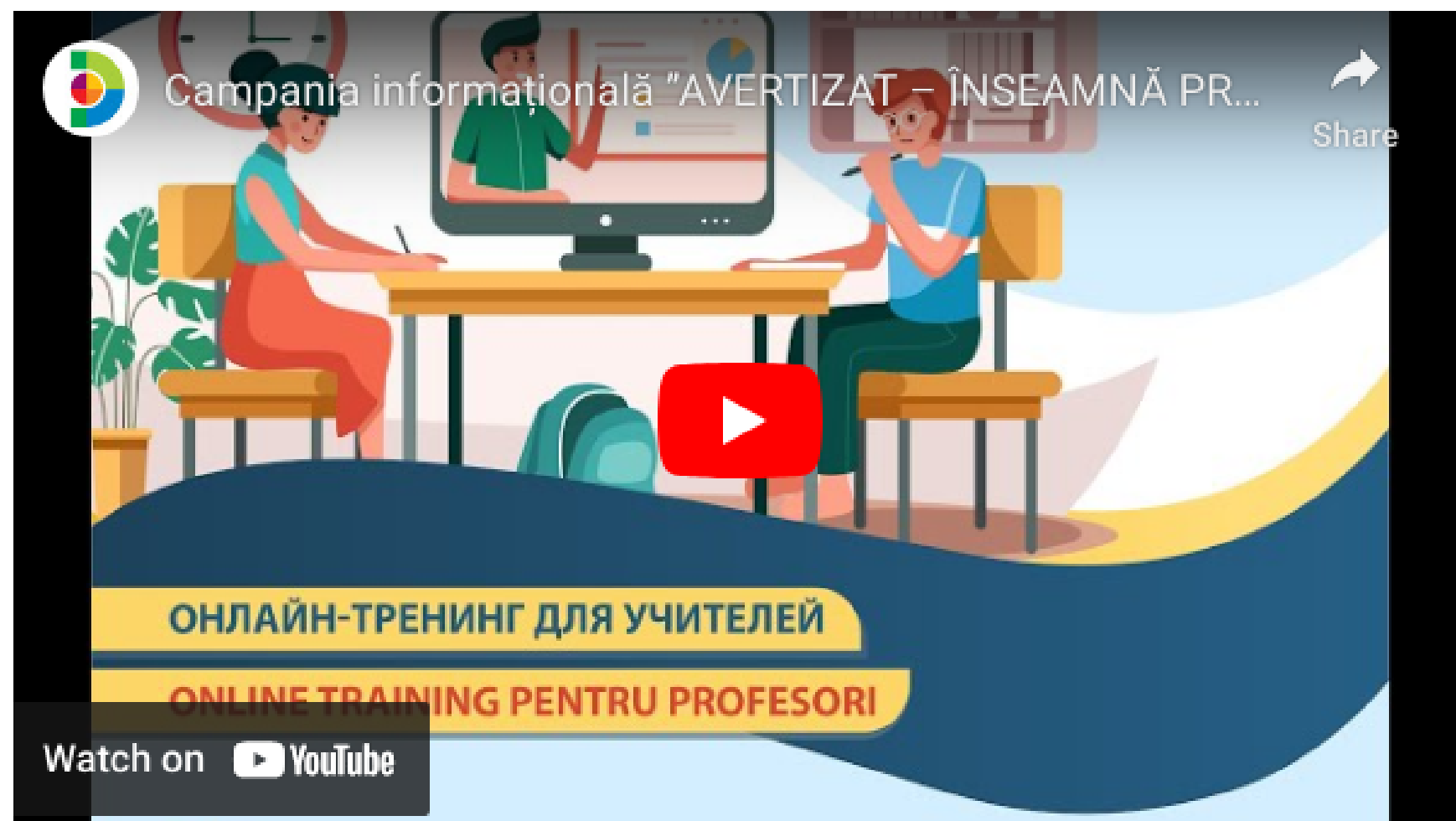
BENEFICIARI: 13396 TINERI ȘI 1100 CADRE DIDACTICE.

To raise awareness about **COVID-19 and healthy lifestyle**, the Association has developed a program of two lessons: the theoretical part, presentations and questions for 2 educational games (14 and 19 questions), all in 2 languages (Romanian and Russian).

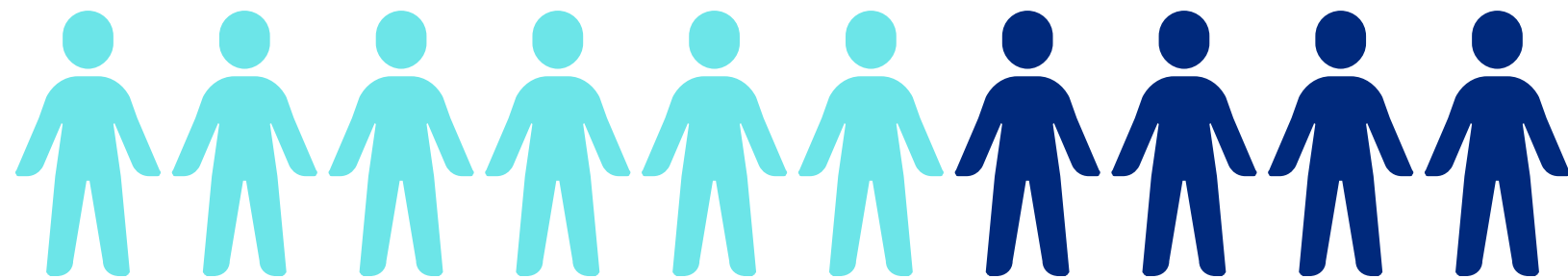
The Ministry of Education, Culture and Research of the Republic of Moldova became interested in the campaign and recommended educational institutions to participate in the project.

At the first stage, the Association sent out invitations to participate in the campaign to all district Education Departments, and received about 550 applications from more than 200 educational institutions from 28 districts of the Republic of Moldova.

THE ASSOCIATION ORGANIZED 2 ONLINE TRAININGS FOR TEACHERS (IN ROMANIAN AND RUSSIAN LANGUAGES) WITH PARTICIPATION OF ABOUT 500 TEACHERS. FOR THOSE WHO COULD NOT TAKE PART IN THE TRAINING, A VIDEO-REGISTRATION WAS MADE AND UPLOADED TO YOUTUBE.



ON MAY 20 AND 25, 2 LESSONS ON COVID-19 AND HEALTHY LIFESTYLE WERE HELD. THE SECOND LESSON FOCUSED ON VACATION PRECAUTIONS IN THE CONTEXT OF COVID-19 PANDEMIC.



About 8000 schoolchildren, both boys and girls, from 28 districts participated in the lessons.

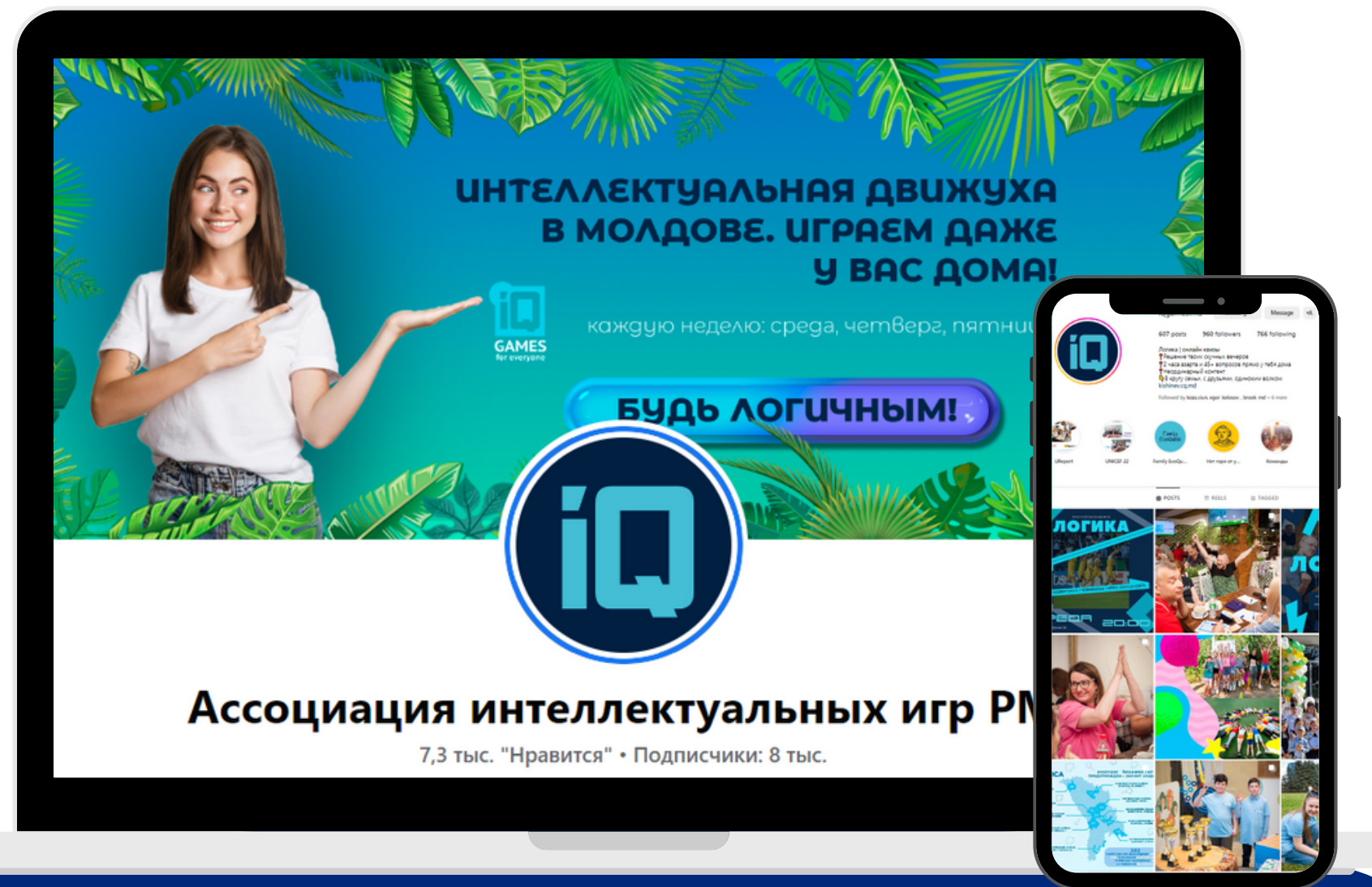
According to the results of the second game, 26 participants who scored the maximum number of correct answers received a gift.

Due to the interestingness of the chosen model, after the first lesson, the teachers came up with an initiative to attract to the second lesson more schoolchildren, who were not declared to participate in the first lesson. This is why the first educational game on the U-Report platform was left available. The educational games were part of both lessons. They were held on the U-Report Moldova platforms (on Viber and Facebook Messenger).

In the result of the project the number of Moldavian U-Reporters increased to 10 000 (about 35%). The number of active U-Reporters increased by 200%: during the last year, about 1200-1400 participants took part in each poll, after the campaign – about 4000. Some of the teachers expressed a desire to conduct the proposed lessons and the provided materials, with students not participating in the campaign.

THE VISIBILITY

The visibility of the project was carried out through posts on the pages of the Association in social networks (Facebook and Instagram).



≈20 posts (photo-reports, testimonials, results, and video)

≈25000 views (the best one achieved 46860 views)

MASS MEDIA AND SPECIALIZED SITES WROTE (IN ROMANIAN AND RUSSIAN LANGUAGES) ABOUT THE CAMPAIGN:

Point 1 июня 2021, 14:49 @ 591

Около 8000 школьников приняли участие в кампании "Предупреждён – значит защищён"

В мае 2021 года, в партнёрстве с ЮНИСЕФ и USAID прошла республиканская информационная кампания «Предупреждён – значит защищён», посвящённая мерам профилактики и защиты от COVID-19 и здоровому образу жизни.



Около 8000 школьников приняли участие в кампании "Предупреждён – значит защищён".

Около 8000 школьников
приняли участие в кампании
"Предупреждён – значит
защищён"



Educație

Vacanța pe timp de COVID-19: de ce nu e bine să-ți pierzi prudența

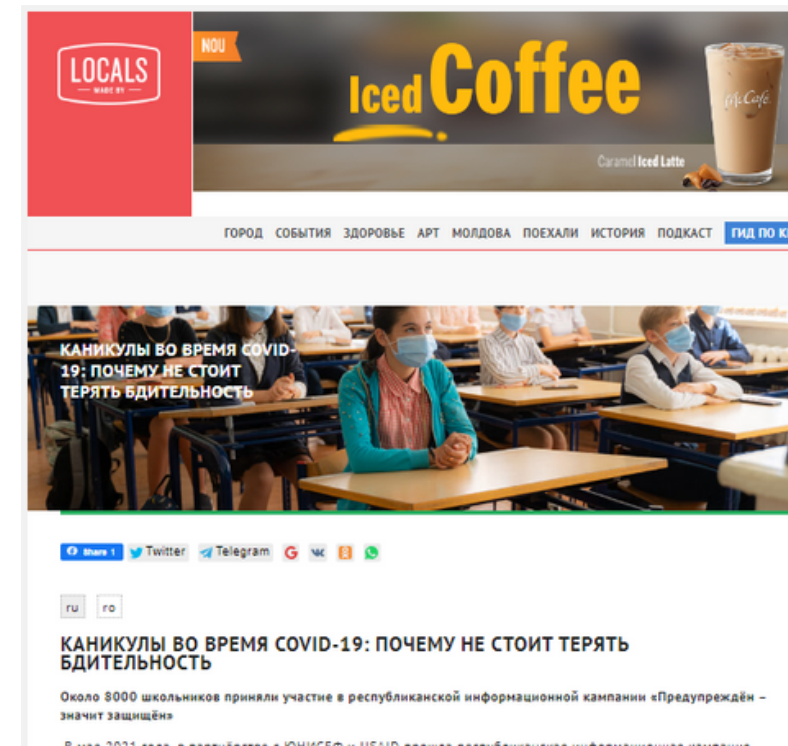
12:51, 1 Iunie 2021 7 minute pentru citit

Tei place 2 Dis Twitter Save

Circa 8000 de elevi au participat la campania republicană de informare „Avertizat - înseamnă protejat”

Chișinău, iunie 2021: În mai 2021, în parteneriat cu UNICEF și USAID, s-a desfășurat campania republicană de informare „Avertizat – înseamnă protejat”, dedicată măsurilor de protecție și profilaxie împotriva COVID-19 și a stilului sănătos de viață.

Vacanța pe timp
de COVID-19:
de ce nu e bine să-ți pierzi
prudența



КАНИКУЛЫ ВО ВРЕМЯ COVID-19: ПОЧЕМУ НЕ СТОИТ ТЕРЯТЬ БДИТЕЛЬНОСТЬ

Около 8000 школьников приняли участие в республиканской информационной кампании «Предупреждён – значит защищён»

В мае 2021 года, в партнёрстве с ЮНИСЕФ и USAID прошла республиканская информационная кампания

КАНИКУЛЫ ВО ВРЕМЯ
COVID-19:
ПОЧЕМУ НЕ СТОИТ ТЕРЯТЬ
БДИТЕЛЬНОСТЬ



Vacanța pe timp de COVID-19: De ce nu e bine să-ți pierzi prudența

Circa 8.000 elevi din peste 30 raioane au participat la o campanie de informare „Avertizat - înseamnă protejat”, dedicată măsurilor de protecție și profilaxie împotriva COVID-19, și a stilului sănătos de viață.



Vacanța pe timp
de COVID-19:
De ce nu e bine să-ți pierzi
prudența

Many educational institutions and teachers who participated in the project made posts on their sites and social network pages:

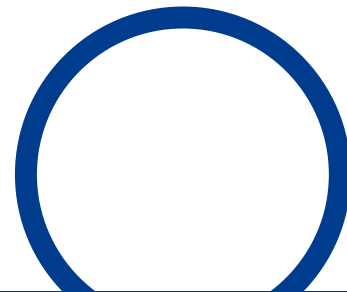
1. https://www.facebook.com/permalink.php?story_fbid=1667431770112811&id=418273928361941
2. <http://surl.li/ihcin>

PROIECTUL „CREȘTEREA GRADULUI DE CONȘTIENȚIZARE A COPIILOR ȘI PĂRINȚILOR DESPRE PANDEMIĂ COVID-19 ȘI CONSECINȚELE ACESTEIA ASUPRA MEDIULUI, PRIN DESFĂȘURAREA DE JOCURI EDUCAȚIONALE, INCLUSIVE DE FAMILIE”

BENEFICIARI: 8000 TINERI ȘI 550 CADRE DIDACTICE.


To increase the knowledge of children and parents about the **COVID-19** pandemic and the importance of physical activity in pandemic time, the Association has developed and conducted 4 family eco-quests in the parks of Chisinau municipality.

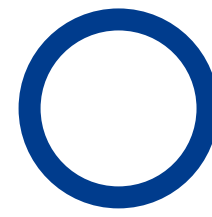
City hall mun. Chisinau became interested in the project and invited its employees and their families to take part in the events, and also disseminated information about the events among subordinate institutions (including municipal children's educational institutions).



Новое Утро! 30.07.2021



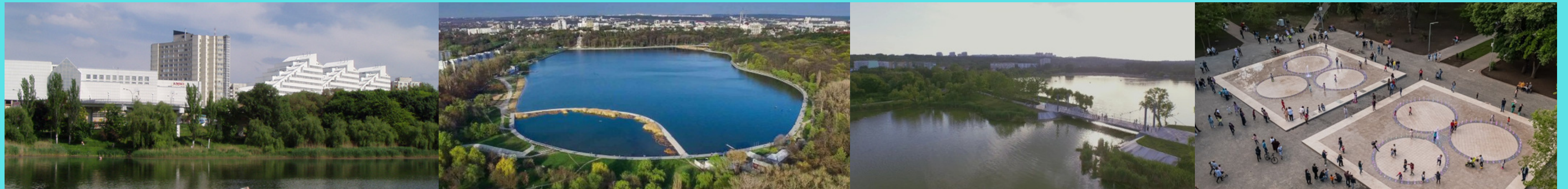
Watch on  YouTube



REPRESENTATIVES OF
THE ASSOCIATION AND
THE CITY HALL OF MUN.
CHISINAU TOOK PART IN
TV PROGRAMS:



The events took place on July 31; 14, 15 and 21 August, in 4 parks in different districts of Chisinau municipality: Valea Trandafirilor, Valea Morilor, La Izvor and Alunelul.



213 teams, that is 635 children and 481 adults participated at the activities.

Participants in each activity took part in

- 1) solving 5 logical riddles,
- 2) performing 5 physical challenges,
- 3) solving 7 quiz questions,
- 4) garbage collection. The participant collected about 1100 kg of waste, including protective masks and sanitizer packaging.

During **4 family eco-quests**, the Association decided to draw special attention to people with disabilities. In cooperation with the Paralympic Committee of Moldova, a physical challenge was developed and carried out: the participants were able to temporarily take the place of people with physical needs. Thus, the Association drew attention to the difficulties of different categories of citizens during the COVID-19 pandemic.

PARTICIPANTS OF THE ACTIVITIES NOTED AN INTERESTING AND UNUSUAL WAY OF INFORMING, AND ACTIVELY SHARED THEIR OPINIONS AND GAINED KNOWLEDGE ON SOCIAL NETWORKS. THANKS TO THIS, AS WELL AS THE WORK OF THE ASSOCIATION, MANY ARTICLES WERE PUBLISHED ABOUT THE ACTIVITIES CARRIED OUT. FOR EXAMPLE:



Family Eco Quest în Capitală. La ce activități puteți participa în acest weekend împreună cu familia



[Family Eco Quest în Capitală. La ce activități puteți participa în acest weekend împreună cu familia](#)



[Family Eco Quest, un joc educativ de echipă, se va desfășura în acest weekend în Chișinău](#)



[Formează o echipă și înscrie-te la Family Eco Quest prin parcurile din Chișinău. Participarea este gratuită](#)



[PETRECE WEEKEND-UL ÎNTR-UN MOD PLĂCUT LA FAMILY ECO QUEST](#)

THE VISIBILITY OF THE PROJECT WAS CARRIED OUT THROUGH POSTS ON THE PAGES OF THE ASSOCIATION IN SOCIAL NETWORKS (FACEBOOK AND INSTAGRAM). ABOUT 12 POSTS WERE MADE, INCLUDING PHOTO-REPORTS, TESTIMONIALS, AND RESULTS. ON AVERAGE, EACH POST REACHED 28107 VIEWS. AMONG THE MOST POPULAR POSTS WERE:

CHIȘINĂU
100 DE ANI
DE LA PRIMA ATESTARE
DOCUMENTARĂ

Primăria mun. Chișinău

unicef
pentru fiecare copil

75

USAID
FROM THE AMERICAN PEOPLE

iQ GAMES
for everyone

FAMILY eco QUEST

📍 Valea Morilor | 14.08.2021

📍 La Izvor | 15.08.2021

🕒 17:00

🎁 premii VALOROASE
ЦЕННЫЕ призы

participare GRATUITĂ
БЕСПЛАТНОЕ участие

#FamilieEcoLogică
#ЭкоЛогичнаяСемья

♻️ Noi continuăm seria de jocuri cu scopul de a promova odihna activă în aer liber împreună cu familia, a Vă informa despre pandemia COVID-19 și de a ajuta parcurile din Chișinău să arate și mai bine! Totul pentru un viitor mai bun #ForEveryChild

👉 De această dată Vă invităm la 2 evenimente concomitente: 2 jocuri marca Family eco Quest în 2 parcuri din Chișinău 🌲 🌳

Vă așteaptă o aventură interesantă în timpul căreia veți îndeplini sarcini neobișnuite, dar și veți savura plăcerea de a petrece timpul în sânul familiei. Să nu uităm și de activitatea fizică - extrem de importantă în timp de pandemie 🏃

👉 Participarea este GRATUITĂ 🙌

🌐 Al doilea joc va avea loc pe 14 august în parcul Valea Morilor. Ne întâlnim aici: <https://clck.ru/WNDqD>

🌐 Al treilea joc va avea loc pe 15 august în parcul La Izvor. Ne întâlnim aici:

Напишите комментарий...



⚠️ Вы оставляете комментарий как Александра Гнедюк. Чтобы взаимодействовать как Ассоциация интеллектуальных игр РМ, откройте Meta Business Suite.



To increase the knowledge of schoolchildren and teachers about the COVID-19 pandemic, the Association:

1) developed and conducted a series of trainings for teachers on conducting educational games about COVID-19;

2) developed a lesson program with an integrated educational game about COVID-19



The Association used the **DIALOGICA** tool developed in 2019 by the Association in partnership with **UNICEF Moldova**. At the first stage, the Association developed a program and didactic materials for conducting a lesson with an integrated educational game about COVID-19. Further, in the second half of August, the Association held 5 online trainings (in Romanian and Russian languages) for teachers. They were attended by 1,100 teachers (10% more than planned) from 34 districts and municipalities of the Republic of Moldova (including UTAN). One online training in Russian and one in Romanian were uploaded to the YouTube page (so that teachers can review at a convenient time):

Campanie informațională „Avertizat – înseamnă proteja...
ORĂ DE DIRIGENȚIE

Avertizat – înseamnă proteja #2

Pentru a te proteja și a-i proteja pe cei dragi, respectă măsurile de prevenire a virusului COVID-19

Share

Watch on YouTube

unicef 75

USAID

iQ GAMES for everyone

The poster features a light blue background with a white rounded rectangle in the center. At the top left is the Romanian flag icon. The text is in a clean, sans-serif font. A red play button icon is overlaid on the central text. On the right side, there are three circular icons: a person wearing a face mask, a pair of hands being washed with soap, and two people standing apart. At the bottom, there are logos for YouTube, UNICEF 75, USAID, and iQ GAMES.

Информационная кампания «Предупреждён – знач...
КЛАССНЫЙ ЧАС

Предупреждён - значит : #2

Чтобы защитить себя и своих близких, соблюдайте меры профилактики COVID-19!

Share

Watch on YouTube

unicef 75

USAID

iQ GAMES for everyone


The poster features a light blue background with a white rounded rectangle in the center. At the top left is the Russian flag icon. The text is in a clean, sans-serif font. A red play button icon is overlaid on the central text. On the right side, there are three circular icons: a person wearing a face mask, a pair of hands being washed with soap, and two people standing apart. At the bottom, there are logos for YouTube, UNICEF 75, USAID, and iQ GAMES.




By September 1, the Association provided the teachers with the necessary materials for the activity.

In the period from September 1 to September 17, the Association provided constant support and mentoring to teachers who carried out activities at the intra-school level. 12,761 schoolchildren took part in lessons with an integrated educational game about COVID-19 (27.6% more than planned).

At the final stage, the Association handed over the **DIALOGICA** Guide to the teachers participating in the project (a Guide for conducting educational games, a flash drive with the necessary material for conducting 19 educational games (each of 4 rounds of 7 questions) and posters about educational games as an effective way to start a dialogue about the pandemic COVID-19 between teachers and schoolchildren.



THE PROJECT BENEFICIARIES ACTIVELY SUPPORTED THE PROPOSED METHOD OF INFORMING AND CONSTRUCTIVE DIALOGUE ABOUT THE COVID-19 PANDEMIC. MANY PARTICIPANTS SHARED THEIR IMPRESSIONS AND RESULTS OF PARTICIPATION IN THE PROJECT ON SOCIAL NETWORKS. FOR EXAMPLE:

 Теоретический Лицей Им. Титу Майореску
19 октябрь 2021 г. · 🌐

В рамках информационной кампании "Предупрежден-значит защищён#2" учителя лицея окончили образовательный тренинг, посвящённый предотвращению распространения COVID-19", и успешно организовали классный час с интегрированной образовательной игрой.




 Institutia Publica Liceul Teoretic Ion Luca Caragiale Orhei
7 сентябрь 2021 г. · 🌐

Toată lumea vorbește despre Coronavirus (COVID-19) și, peste tot, există informații despre virus și cum să te protejezi de acesta. Informarea este esențială pentru a fi pregătit în mod corespunzător și pentru a te proteja pe tine și pe cei dragi.

Din păcate, există o mulțime de informații care sunt incorecte. Dezinformarea în timpul unei crize de sănătate pune în pericol persoanele neprotejate și vulnerabile la boală și răspândește frica și stigmatizarea.

Elevii clasei a VII-a A din IPLT "I.L.Caragiale", ghidați de diriginta Smochină Eugenia participă la Campania de informare „Avertizat – înseamnă protejat” desfășurată de Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova în parteneriat cu UNICEF Moldova, cu susținerea Ministerului Educației și Cercetării al Republicii Moldova. La 6 septembrie ei au participat la o oră de dezvoltare personală cu acest subiect. Lecția s-a desfășurat sub forma unui joc interactiv, iar la sfârșitul acesteia elevii au menționat că acum știu mai multe despre COVID-19, impactul acestuia asupra umanității și a mediului înconjurător, despre măsurile de precauție și prevenire. Nu au lipsit voia bună, concurența și diplomele! Bravo, dragi elevi!



 Ольга Кирица
5 сентябрь 2021 г. · 🌐

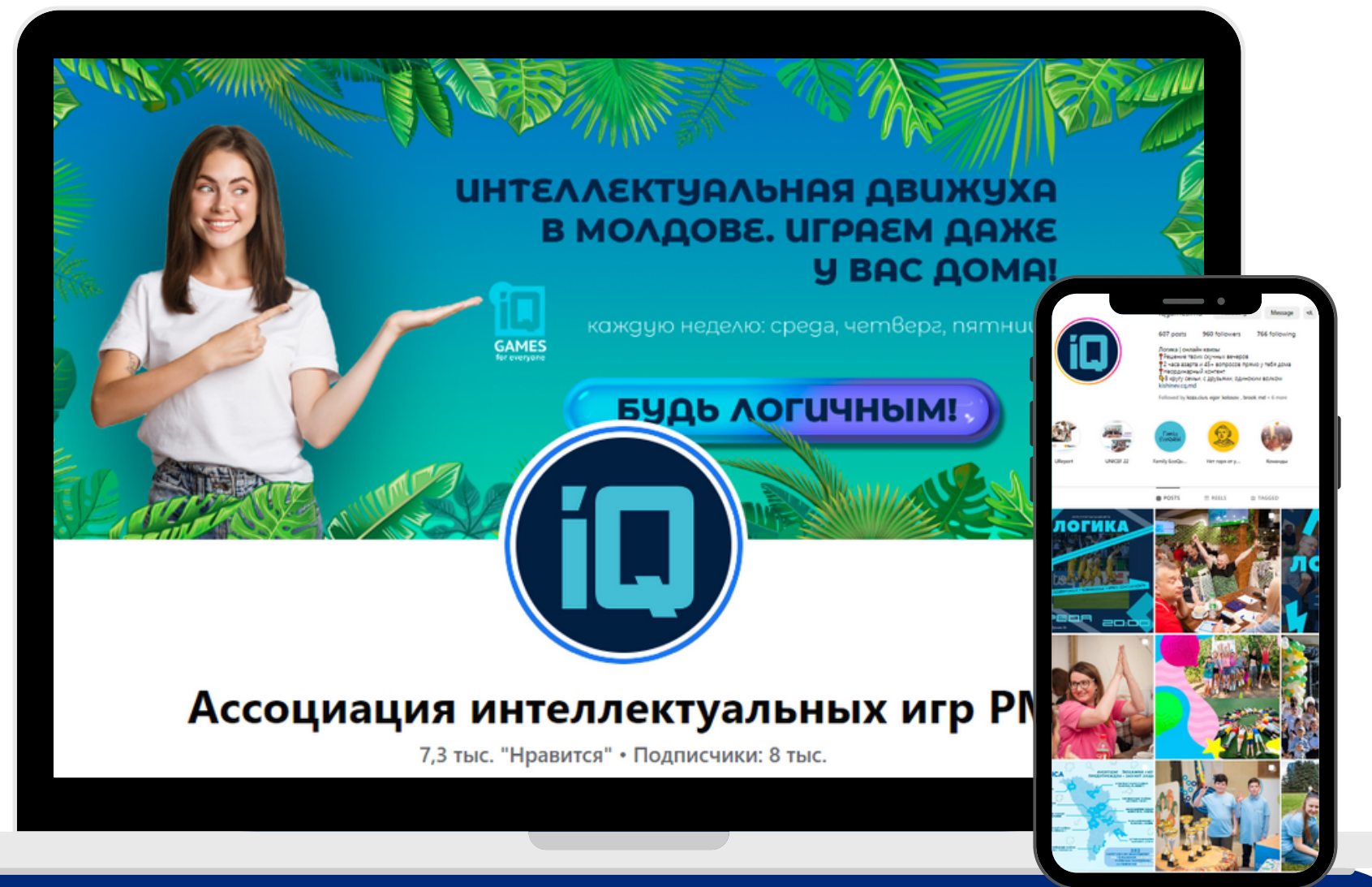
1 сентября в рамках проекта "Dialogica" Ассоциацией интеллектуальных игр РМ, республиканской информационной кампанией был организован для многих школьников из АТО Гагаузия и проведён классными руководителями первый классный час "Предупрежден - значит защищён"!

Спасибо команде проекта за организацию и возможность вовлечь учеников в ход классного часа и сыграть в интересную, образовательную онлайн - игру, которая даёт возможность ученикам информировать себя и проявить свои знания о мерах защиты и профилактики от Covid-19 и здоровом образе жизни.



THE VISIBILITY

The visibility of the project was carried out through posts on the pages of the Association in social networks (Facebook and Instagram).



**≈10 posts (photo-reports,
testimonials, results, and video)**

≈47 237 views

PROIECTUL „ECOLOGICA VIITORULUI”

«ЭкоЛогика будущего» – чемпионат по интеллектуальным играм среди школьников гимназического цикла из 17 учебных заведений АТО Гагаузия.

Лейтмотив проекта – укрепление доверия гражданского общества АТО Гагаузия к позитивному решению экологических проблем региона в сотрудничестве с местной властью. Основными целями проекта были повышения уровней осведомлённости, заинтересованности и вовлечённости гражданского общества 10 населённых пунктов АТО Гагаузия в решение экологических проблем в сотрудничестве с МОВ.

Для достижения заявленных целей предстояло решить задачи по повышению уровня информированности МОВ трёх районов АТО Гагаузия, учителей и школьников гимназического цикла из 17 учебных заведений об экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО; заинтересовать и вовлечь школьников и учителей 17 учебных заведений в решение местных экологических проблем в партнёрстве с МОВ; оборудовать дидактическим и информационным материалом об экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО три кабинета биологии в учебных заведениях АТО Гагаузия.

Реализация проекта преследовала достижение 4 целей:



1. ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ИНФОРМИРОВАННОСТИ УЧЕНИКОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ И МОВ ТРЁХ РАЙОНОВ АТО ГАГАУЗИЯ ОБ ЭКОЛОГИИ, ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТИ, ВОДОСНАБЖЕНИИ И ТБО;



2. ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ЗАИНТЕРЕСОВАННОСТИ УЧЕНИКОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ И МОВ ТРЁХ РАЙОНОВ АТО ГАГАУЗИЯ В СОТРУДНИЧЕСТВЕ В КОНТЕКСТЕ РЕШЕНИЯ ЭКОЛОГИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ;



3. ПОВЫШЕНИЕ УРОВНЯ ВОВЛЕЧЁННОСТИ УЧЕНИКОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ И МОВ ТРЁХ РАЙОНОВ АТО ГАГАУЗИЯ, В МОНИТОРИНГ И РЕШЕНИЕ ЭКОЛОГИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ;



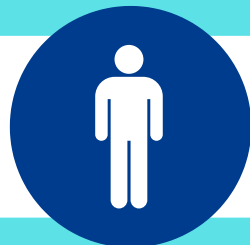
4. УВЕЛИЧЕНИЕ КОЛИЧЕСТВА УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ В АТО ГАГАУЗИЯ, В КОТОРЫХ ЕСТЬ КАБИНЕТ БИОЛОГИИ, ОБОРУДОВАННЫЙ ДИДАКТИЧЕСКИМ И ИНФОРМАЦИОННЫМ МАТЕРИАЛОМ ОБ ЭКОЛОГИИ, ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТИ, ВОДОСНАБЖЕНИИ И ТБО.

ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛИ (1) ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ИНФОРМИРОВАННОСТИ УЧЕНИКОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ И МОВ ТРЁХ РАЙОНОВ АТО ГАГАУЗИЯ ОБ ЭКОЛОГИИ, ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТИ, ВОДОСНАБЖЕНИИ И ТБО:

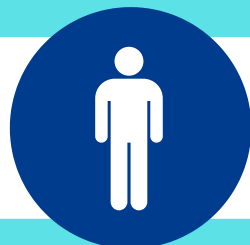
3 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СЕССИИ С УЧАСТИЕМ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ МОВ И 17 УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ АТО ГАГАУЗИЯ ПРОВЕДЕНЫ. В НИХ ПРИНЯЛО УЧАСТИЕ 49 БЕНЕФИЦИАРОВ, В ТОМ ЧИСЛЕ:



**35 МУЖЧИН И
12 ЖЕНЩИН**



**11 ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ
МОЛОДЁЖИ И
1 ПОЖИЛОЙ ЧЕЛОВЕК;**



35 ГАГАУЗОВ



1 КИРГИЗ



1 МОЛДАВАНИН



4 БОЛГАРИНА



1 РУМЫН



2 РУССКИХ



В каждом мероприятии:

- а) участники проинформированы о доноре, проекте, что такое образовательные игры, сборе и переработке ТБО;
- б) подписаны меморандумы о сотрудничестве между Ассоциацией, ГУО и администрациями каждого из трёх районов АТО Гагаузия, с целью осуществления совместных действий, с привлечением гражданского общества, для улучшения экологической обстановки региона, увеличения объёма сбора и переработки макулатуры, внедрения образовательных игр об экологии в образовательный процесс.

*«Цель сегодняшней сессии заключалась в том, чтобы разнообразить методы подачи информации, вовлечь молодежь в диалог и активные действия, повысить уровень взаимодействия молодежи с местной властью»,
- администрация Вулканештского района.*

3 тренинга по обучению учителей **17 учебных заведений** АТО Гагаузия проведению образовательных игр на тему экологии, энергоэффективности, водоснабжения и ТБО проведены.

**В ТРЕНИНГАХ
ПРИНЯЛИ УЧАСТИЕ:**

49 БЕНЕФИЦИАРА, В ТОМ ЧИСЛЕ 49 ЖЕНЩИН


14 ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ МОЛОДЁЖИ И 1 ПОЖИЛОЙ ЧЕЛОВЕК

 29 ГАГАУЗОВ

 5 РУССКИХ

 5 МОЛДАВАН

 2 БОЛГАРИНА

 1 ЧЕЛОВЕК С
ОГРАНИЧЕННЫМИ
ВОЗМОЖНОСТЯМИ

 5 МОЛДАВАН


 1 УКРАИНЕЦ



В каждом мероприятии:

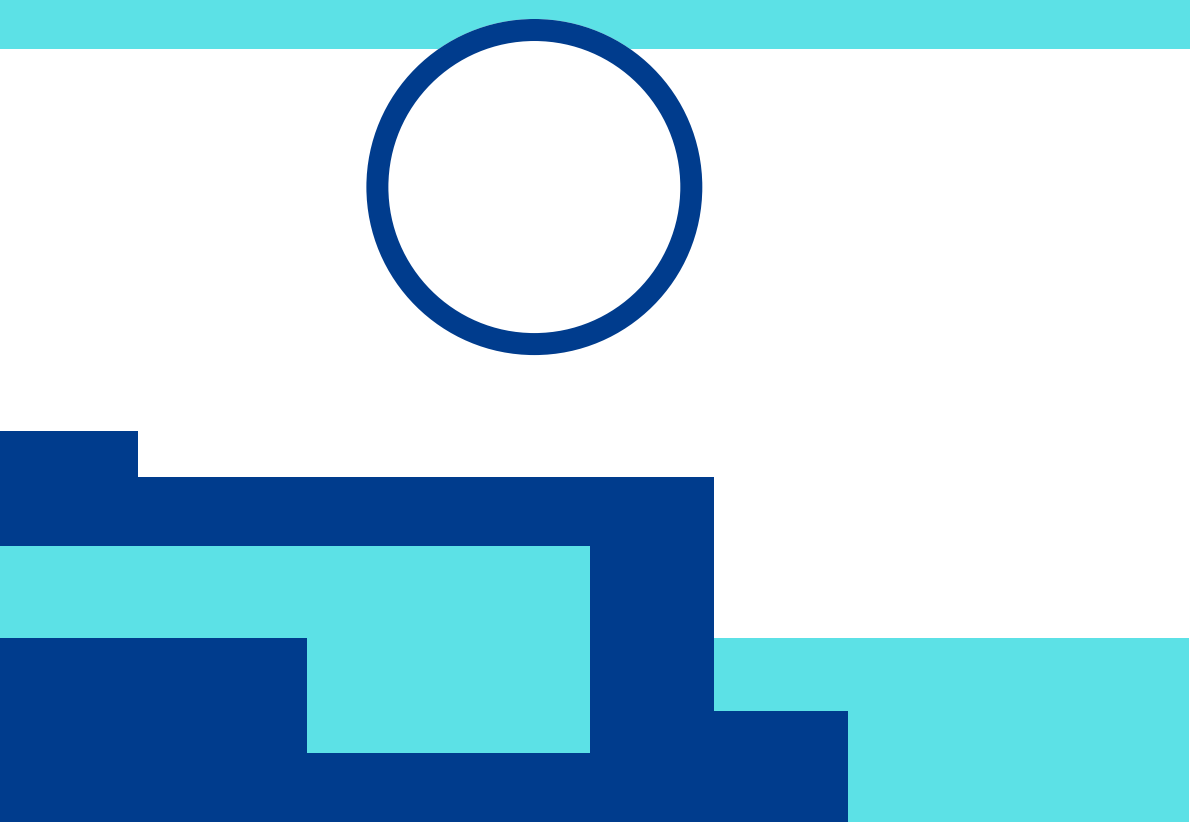
- а) участники проинформированы о экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО;
- б) участники обучены проводить образовательные игры об экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО;
- в) участники получили дидактический и информационный материал для проведения образовательных игр об экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО (Гид по проведению образовательных игр, USB Flash с играми, презентациями, макетами раздаточного материала, тематической информацией);
- г) участники выполнили практические упражнения;
- д) участники приняли участие в образовательной игре на тему экологии.

*«Это хорошее подспорье для нас, учителей. Мы тратим большое количество времени на поиск информации, а потом и на то, чтобы придумать, как преподнести её детям так, чтобы им было интересно. А сейчас мы не только научились интересному методу информирования учеников, но и сами узнали много нового. Обязательно будем применять эти навыки в работе»,
- сказала Наталья Яланжи, завуч по воспитательной работе,
ТЛ им. А. Долженко, г. Вулканешты*



Методология, включающая наглядные материалы и задания, для внутришкольных образовательных игр на тему экологии, энергоэффективности, водоснабжения и ТБО, разработана. Методология включает и **3 образовательные игры** (по 3 раунда, по не менее 7 вопросов каждый) на тему водоснабжения, ТБО и энергоэффективности;

51 внутришкольные образовательные игры на тему экологии, энергоэффективности, водоснабжения и ТБО проведены. В играх приняли участие **1417 школьников** из 17 учебных заведений 10 населённых пунктов трёх районов АТО Гагаузия. Из-за ограничений, связанных с пандемией COVID-19, некоторые игры прошли в онлайн-режиме.



«Нам, взрослым, всегда приятно быть в кругу наших детей, но безусловно важно, когда в их жизни присутствуют события, которые позволяют им развиваться и порождают стремление к самосовершенствованию. Жаль, что интеллект не передается воздушно-капельным путём!»

- Ламбов И.И., учитель ТЛ им. М. Губогло, мун. Чадыр-Лунга.

ЧЕМПИОНАТ ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ НА ТЕМУ ЭКОЛОГИИ, ЭНЕРГОЭФФЕКТИВНОСТИ, ВОДОСНАБЖЕНИЯ И ТБО, СРЕДИ 17 УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ АТО ГАГАУЗИЯ, ПРОВЕДЁН. ЧЕМПИОНАТ СОСТОЯЛ ИЗ 4 ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ИГР:

3 ПОЛУФИНАЛА

(по одному в каждом из трёх районов АТО Гагаузия)

В рамках каждого полуфинала была сыграна образовательная игра (4 раунда по 7 вопросов) на тему экологии.

В полуфиналах мероприятиях приняли участие 204 ученика и 34 учителя из 17 учебных заведений АТО Гагаузия, в том числе 82 мужчины и 149 женщин; 203 ребёнка, 9 представителей молодёжи и 1 пожилой человек; 13 гагаузов, 3 русских, 1 киргиз, 1 болгарин и 1 молдаван.

ФИНАЛ

В рамках мероприятия финала была сыграна образовательная игра (5 раундов по 7 вопросов) на тему экологии.

В мероприятие приняли участие 100 человек, в том числе 72 ученика и 12 учителей; 36 мужчин и 64 женщины; 72 ребёнка и 1 представитель молодёжи; 31 гагауз, 4 русских, 3 болгарина, 2 азербайджанца, 1 еврей, 1 белорус, 1 молдаванин и 1 украинец; 7 людей с ограниченными возможностями.

ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛИ (2) ПОВЫШЕНИЯ УРОВНЯ ЗАИНТЕРЕСОВАННОСТИ УЧЕНИКОВ, ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ УЧЕБНЫХ ЗАВЕДЕНИЙ И МОВ ТРЁХ РАЙОНОВ АТО ГАГАУЗИЯ В СОТРУДНИЧЕСТВЕ В РАМКАХ РЕШЕНИЯ ЭКОЛОГИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ:

17 мероприятий по сбору и сдаче, собранной учениками, представителями учебных заведений, МОВ и гражданского общества, макулатуры, проведены. В результате действий собраны 51 690 кг макулатуры на сумму 88 873,40 леев.



17 мероприятий по высадке саженцев, приобретённых на деньги, вырученные за сдачу собранной учениками, представителями учебных заведений, МОВ и гражданского общества, макулатуры, проведены.

В рамках мероприятий высажены около 1500 саженцев кустов и деревьев.

В мероприятиях приняли участие 571 человек, в том числе 251 мужчина и 318 женщин; 329 ребёнка, 41 представитель молодёжи и 3 пожилых человек; 212 гагаузов, 24 болгарина, 11 русских, 7 молдаван, 6 украинцев, 2 румын, 1 киргиз, 1 албанец, 1 турок, 1 араб и 1 еврей; 4 человека с ограниченными возможностями.

Для достижения цели **повышения уровня вовлечённости учеников и представителей учебных заведений** в процессы по мониторингу и решению экологических проблем:

1

36 контейнеров для сбора макулатуры были закуплены и установлены в зданиях учебных заведений, МОВ, библиотеках, домах культуры, в 10 населённых пунктах АТО Гагаузия;

2

8500 школьников были вовлечены в процесс сбора макулатуры;

3

8500 школьников были вовлечены в процесс сбора макулатуры;

Также, для достижения цели (3) и цели (4) увеличения количества учебных заведений АТО Гагаузия, в которых есть кабинет биологии, оборудованный дидактическим и информационным материалом об экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО: 3 кабинета биологии (по одному в каждом из трёх районов АТО Гагаузия) оборудованы дидактическим и информационным материалом об экологии, энергоэффективности, водоснабжении и ТБО.


PROIECTUL „MAJORAREA NIVELULUI DE ALFABETIZARE MEDIATICĂ A TINERILOR DIN REPUBLICA MOLDOVA”

Asociația în parteneriat cu Locals Online a organizat o serie de traininguri de instruire pentru elevi despre securitatea mediatică. Trainingurile au avut loc în Liceul Teoretic N.Tretiakov din Comrat, Liceul Teoretic M.Guboglo din Ceadâr-Lunga și Liceul Teoretic A.Pușkin din Chișinău. Trainingurile au inclus atât partea teoretică, cât și partea practică. Elevii au realizat videouri scurte despre securitatea mediatică, gândire logică și gândire critică. Aceste video-uri au fost postate pe rețelele de socializare a participanților.

PROIECTUL „MAJORAREA NIVELULUI DE ALFABETIZARE MEDIATICĂ A TINERILOR DIN REPUBLICA MOLDOVA”

Proiectul a fost divizat în 2 ramuri:

- concurs de jocuri educațional-intelectuale printre elevii ciclului liceal din 5 instituții de învățământ din mun. Chișinău (etapa preliminară în format online și evenimentul final în format offline)
- eveniment ecologic de socializare a celor mai activi participanți la concursul de jocuri educațional-intelectuale.



În cadrul primei etape au fost organizate 5 jocuri în format online, la care au participat elevii ciclului liceal din 5 instituții din mun. Chișinău: LT Titu Maiorescu, LT N.Gogol, LT acad.Sibirschi, LT A.Puşkin, LT M.Grecu. Câte 2 echipe din fiecare instituție de învățământ, care au acumulat punctaj maxim în cadrul etapei preliminare, au acces în jocul final. În cadrul evenimentului final 10 echipe au participat la un joc educațional-intelectual.

Pentru a socializa elevii echipelor care au acces în jocul final, a fost organizat un eveniment offline cu tentă ecologică. Vis-a-vis de clădirea Academiei de Știință a Moldovei au fost sădiți puiți de mesteacăn. Astfel a fost restabilită alea de mesteceni, care a fost grav deteriorată în rezultatul ninsorii din aprilie 2017.

Evenimentul a avut loc în parteneriat cu Primăriei mun. Chișinău, respectiv, la eveniment a participat Primarul General al mun. Chișinău. Alea restabilită a primit denumirea de „Alea liceenilor”, fiind instalată și o piatră comemorativă.



PROIECTUL PILOT „MICȘORAREA NIVELULUI DE AUTOSTIGMATIZARE A PERSOANELOR CU HIV/SIDA PRIN INTERMEDIUL ACTIVITĂȚILOR TERAPEUTICE”

Asociația în parteneriat cu AO „Inițiativa pozitivă” au decis să elaboreze și desfășoare un proiect-pilot. În perioada septembrie-noiembrie Asociația a elaborat un concept de activități, care a fost prezentat și susținut la Conferința națională.

În anul 2022 proiectul va fi desfășurat în regim pilot cu implicarea activă a circa 40 de beneficiari.

CAMPIONATE REGIONALE DE JOCURI INTELECTUALE ÎN UTA GĂGĂUZIA.

Campionatele de jocuri intelectuale în UTA Găgăuzia au devenit tradiționale în ultimii ani. În anul 2021 au fost organizate 2 Campionate: pentru elevii ciclului gimnazial și pentru elevii ciclului liceal.

Ambele Campionate au fost divizate în 2 etape:

- etapa preliminară la nivel de raion (3 jocuri în raioanele Comrat, Ceadâr-Lunga și Vulcănești)
- etapa finală cu participarea echipelor care au obținut cele mai bune rezultate la etapele preliminare.

La Campionatul printre elevii ciclului gimnazial au fost implicați 80% din instituțiile de învățământ din UTA Găgăuzia.

La Campionatul printre elevii ciclului liceal au fost implicați elevii din toate instituțiile de învățământ din UTA Găgăuzia, care au clase liceale.

CAMPIONAT DE JOCURI INTELECTUALE PENTRU ELEVII COLEGIILOR

Pentru a populariza ideea unei societăți educate și intelectuale, Asociația în parteneriat cu Direcția Turism și Sport UTA Găgăuzia a realizat un concurs online pentru studenții colegiilor din Autonomie.

La concurs au participat reprezentanții tuturor colegiilor din regiune.

CAMPIONAT DE JOCURI INTELECTUALE DEDICAT ANIVERSĂRII A 27 DE ANI A UTA GĂGĂUZIA

Concursul a reprezentat o activitate educațională din cadrul unei serii de activități dedicate aniversării a 27 de ani de la fondarea UTA Găgăuzia. Concursul a fost realizat în parteneriat cu Direcția Generală Educație a Găgăuziei.

La concurs au participat 17 echipe de gimnaziști din diferite instituții de învățământ din Autonomie.

Evenimentul a fost vizitat de către Bașcanul Găgăuziei, D-na Irina Vlah, și Directoarea Direcției Generale Educație a Găgăuziei, D-na Natalia Kristeva.



CAMPIONAT DE JOCURI INTELECTUALE AL RAIONULUI TARACLIA

Pentru a minimiza efectele pandemiei COVID-19, Asociația în parteneriat cu Direcția Învățământ, Turism și Sport al Raionului Taraclia a desfășurat un concurs de jocuri intelectuale.

Concursul a avut loc în format online, cu participarea reprezentanților tuturor instituțiilor de învățământ al Raionului.

EDUCATIVE QUEST

Fundația Open Gates a venit cu propunerea de a organiza un quest educativ pentru copiii participanți la tabăra de vară pentru copiii din internate și centre de plasament din Moldova.

La concurs au participat peste 50 de copii cu vârsta cuprinsă între 8 și 15 ani.

LOGICA ONLINE

Drept un răspuns la restricțiile dictate de pandemia COVID-19, în contextul adaptării permanente la cerințele societății, Asociația a organizat jocuri intelectuale săptămânale în format online pentru persoane de diferite vârste.

De-a lungul anului au fost organizate circa 50 de jocuri, cu implicare medie a 150 de persoane săptămânal.

LOGICA

În contextul restricțiilor dictate de pandemia COVID-19, Asociația a început organizarea regulată a jocurilor intelectuale în format offline doar la începutul lunii decembrie.

Au fost desfășurate 3 jocuri cu implicare săptămânală a circa 120 de persoane de diferite vârste.

U-REPORT QUIZES

U-Report este un instrument global de mesagerie socială și un sistem de dialogare cu tineri, dezvoltat de către UNICEF. U-Report are menirea de a îmbunătăți implicarea cetățenilor, a informa liderii și de a promova schimbării pozitive.

Pentru a maximiza implicarea tinerilor în procesul de decizie, Asociația a realizat o serie de jocuri intelectuale în format online, dedicate:

- Zilei internaționale de protecție a copilului
 - Semnării Declarației privind drepturile copilului
 - Stilul sănătos de viață
 - Ziua limbilor materne
- etc.

Datorită unei implicări active, Asociația a fost invitată să facă parte din Consiliul Coordonator U-Report Moldova.

QUEST PENTRU DISCIPOLII GIMNAZIULUI-INTERNAT NR.3

Asociația susține conceptul de toleranță zero la discriminare.

Respectiv, pentru a maximiza eficiența procesului de integrare a discipolilor Gimnaziului-internat nr.3 din Chișinău și de a respecta dreptul acestora la odihnă, la informație și la educație, Asociația a organizat un joc de format quest cu elemente educaționale pentru discipolii care se odihneau la tabăra de vară de la Vadul-lui-Vodă.



THANK YOU

iqgames.md

iqgames.md@gmail.com

mun. Chişinău, bd. Decebal 76