

RAPORT DE ACTIVITATE

Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova

2023

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Introducere

Istoria Asociației de jocuri intelectuale din Republica Moldova a început mult înainte de înregistrarea oficială a acesteia. Din mai 2007, un grup de entuziaști dezvoltau și organizau jocuri intelectuale de diferite formate. La 21 octombrie 2013, Asociația a fost oficial înregistrată și a început activitatea pe întreg teritoriul Republicii Moldova, deja ca o organizație non-guvernamentală.

Scopul

Să optimizăm sistemul de învățământ al Republicii Moldova până în 2030.

Misiunea

Misiunea noastră este să mărim nivelul de educație al populației din Moldova.



Realizări

Asociația a dezvoltat și implementat proiecte în parteneriat cu organizații internaționale. În acest interval, beneficiarii proiectelor de consolidare a abilităților, informare și implicare au fost aproximativ 100.000 de persoane, inclusiv aproximativ 1.000 de persoane cu nevoi speciale și 2.000 de reprezentanți ai grupurilor vulnerabile.

În 2020, am dezvoltat un Ghid pentru organizarea și desfășurarea jocurilor educaționale ca modalitate de menținere a sănătății mintale și reducere a bullying-ului, care a fost aprobat de Universitatea Pedagogică de Stat din Chișinău „Ion Creangă” și recomandat pentru utilizare de Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova.

În 2023, a fost lansat un departament de sprijinire a persoanelor cu nevoi speciale, în cadrul căruia sunt implementate programe și proiecte de sprijinire a persoanelor cu nevoi speciale (mentale și fizice).

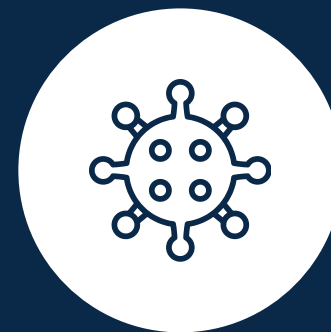


RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Proiecte realizate în 2023



**Celebrating the World
Children's Day 2023**
(educational game)



Engaging schoolchildren and teachers
from 10 districts of Moldova in discussions
about COVID-19 pandemic and vaccination
through educational games



“Your voice matters!” – engaging teachers, school
councils, children and refugees and ethnic
minorities, in proactively promoting peace and
resilience building, claiming their rights

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Proiecte realizate în 2023



„**Baștina mea**” - program modular de implicare a elevilor în promovarea patrimoniului național prin jocuri educaționale



„**Viitor cinstit / Честное будущее**” - модульная программа по снижению уровня терпимости к коррупции у жителей района Анений Ной.



A VI-a ediție a Campionatului de jocuri intelectuale „**Sub cușma lui Guguță**”: capacitatea și stimularea tinerilor și lucrătorilor de tineret în promovarea opiniei proprii, a valorilor naționale și europene

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Proiecte realizate în 2023



Program modular
„Familie, școală, comunitate:
incluziunea în acțiune”



Образовательно-просветительский
проект "Я люблю Кишинёв"



Пилотная интеграционная программа
«Социализация через игру» для инклюзивной группы
детей с особыми образовательными потребностями

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Proiecte realizate în 2023



Чемпионат Гагаузии по интеллектуальным играм.
Лицейский цикл



Serie de jocuri educaționale dedicate
luptei împotriva violenței în bază de gen în
10 raioane din Republica Moldova, inclusiv
în partea stângă a Nistrului



Турнир по интеллектуальным играм
о борьбе с коррупцией (Pharos)

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Ediția a VI-a a Campionatului național „Sub cușma lui Guguță”:
capacitarea și stimularea tinerilor și lucrătorilor de tineret în
promovarea opiniei proprii, a valorilor naționale și europene



8450+ beneficiari

Proiectul este un brand național
destinat popularizării educației,
dezvoltării multilaterale a tinerilor și
îmbunătățirii educației nonformale
prin intermediul jocului.

Bugetul total al proiectului:

481 634,00 MDL



MINISTERUL EDUCAȚIEI
ȘI CERCETĂRII
AL REPUBLICII MOLDOVA



AGENȚIA
NAȚIONALĂ
PENTRU TINERET



UNIVERSITATEA
PEDAGOGICĂ DE STAT
ION CREANGĂ
DIN CHIȘINĂU

Scopul și obiectivele



Scopul

Capacitarea și stimularea implicării civice a tinerilor întru promovarea opiniei proprii, a valorilor naționale și europene.

Obiectivele

1. Capacitarea și împuternicirea consiliilor elevilor din raioanele Anenii Noi, Edineț și Taraclia în implicarea și stimularea tinerilor de a promova opinia proprie, valorile naționale și europene.
2. Întărirea abilităților a 60 lucrători de tineret din Republica Moldova în stimularea și implicarea tinerilor în promovarea opiniei proprii, valorilor naționale și europene.
3. Stimularea și implicarea a 5000 de tineri din Republica Moldova în promovarea valorilor naționale și europene.

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Rezultatele

Realizarea proiectului:

- 1.a promovat cadrul național de valori și cadrul valorilor europene în rândul a 8468 tineri prin activități de educație non-formală (jocuri educaționale dedicate promovării opiniei proprii, a valorilor naționale și europene);
- 2.a capacitat și a întărit structurile de tineret din cadrul instituțiilor de învățământ (consiliile elevilor) din 70 instituții de învățământ din raioanele Anenii Noi, Edineț și Taraclia;
- 3.a capacitat tinerii lideri a consiliilor elevilor din 70 instituții de învățământ din raioanele Anenii Noi, Edineț și Taraclia să participe în procesele decizionale la nivel de instituție și la nivel local;



Proiectul Campionatul Național de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”, ediția a VI-a este implementat de Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova, cu suportul Agencia Națională pentru Tineret, în cadrul Programului anual de Granturi pentru Organizațiile de Tineret 2023.

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Rezultatele

4. a sporit și a stimulat cultura de participare civică a tinerilor, inclusiv a tinerilor lideri a consiliilor elevilor și 2520 tineri din 70 instituții de învățământ din raioanele Anenii Noi, Edineț și Taraclia;

5. a profesionalizat 61 persoane care lucrează cu tinerii în centrele și comunitățile de tineret în vederea organizării și desfășurării activităților de promovare a opiniei proprii, a valorilor naționale și europene prin jocuri educaționale.

În acest an, cererea de participare la activitățile proiectului a depășit planul inițial, însă coordonarea eficientă, cât și adaptările efectuate, au permis îndeplinirea cererii, ceea ce a dus la implicarea a unui număr cu circa 70% mai mare de tineri în activitățile proiectului.





RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Reflectarea

Vizibilitatea proiectului a fost asigurată prin postări pe paginile Asociației în rețelele sociale (Facebook și Instagram).

Alte resurse au scris, de asemenea, despre proiect:

1) [Link 1](#)

2) [Link 2](#)

3) [Link 3](#)

4) [Link 4](#)

5) [Link](#)

6) [Link 1](#)

7) [Link 2](#)

8) [Link 3](#)

9) [Link 4](#)

10) [Link 5](#)

1) [Link 6](#)

2) [Link 1](#)

3) [Link 2](#)

4) [Link 3](#)

5) [Link 4](#)

6) [Link 5](#)

7) [Link 6](#)

8) [Link 1](#)

9) [Link 2](#)

10) [Link 3](#)

1) [Link 4](#)

2) [Link 5](#)

3) [Link 6](#)

4) [Link 7](#)

5) [Link 8](#)

6) [Link 9](#)

7) [Link 10](#)

8) [Link 11](#)

9) [Link 12](#)

10) [Link 13](#)

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

„Baștina mea” — program modular de implicare a elevilor în promovarea patrimoniului național prin jocuri educaționale



1300+ beneficiari

Este un proiect care își propune să implice elevii în promovarea patrimoniului național prin jocuri educative.

Bugetul total al proiectului:
252 042,00 MDL

Scopul și obiectivele



Scopul

Promovarea patrimoniului național în rândul tinerilor din Republica Moldova

Obiectivele

1. Informarea elevilor claselor a VII-a - a IX-a din instituțiile de învățământ din 9 raioane (municipii) ale Republicii Moldova despre patrimoniul național;
2. Crearea unei rețele de tineri lideri, agenți ai promovării patrimoniului național.

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Rezultatele

Rezultatele și impactul proiectului au demonstrat că acesta are perspective de a crește, mărinnd numărul de beneficiari direcți și indirecti. Astfel, Asociația planifică desfășurarea unui proiect asemănător, optimizat, în anul 2024, pentru a permite implicarea unui număr mai mare de beneficiari, cât și atingerea unui impact mai semnificativ (atât la nivel de informare și educare, cât și la nivel de realizare a produselor informaționale digitale - articole Wikipedia).

Elaborarea produselor de promovare a patrimoniului

Joc educațional municipal în format online

Jocuri regionale în format online



1060 beneficiari

365 beneficiari

825 beneficiari



Proiectul „Baștina mea” – program modular de implicare a elevilor în promovarea patrimoniului național prin jocuri educaționale” este implementat de către Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova cu suportul Primăria Municipiului Chișinău a Direcția Generală Educație, Tineret și Sport din municipiul Chișinău



RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Reflectarea

Vizibilitatea proiectului a fost asigurată prin postări pe paginile Asociației în rețelele sociale (Facebook și Instagram). Alte resurse au scris, de asemenea, despre proiect:



[Link](#)

[Link 1](#)

[Link 2](#)

[Link 3](#)

[Link 4](#)

[Link 5](#)

[Link 6](#)

[Link 7](#)

[Link 8](#)

[Link 9](#)

[Link 10](#)

[Link 11](#)

[Link 12](#)

[Link 13](#)

[Link 14](#)

[Link 15](#)

[Link 16](#)

[Link 11](#)

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

„Viitorul Cinstit” – un program modular pentru reducerea nivelului de toleranță față de corupție în rândul locuitorilor din raionul Anenii Noi.



7200+ beneficiari

Proiectul a avut ca scop informarea și implicarea tinerilor în lupta împotriva corupției și crearea unei platforme durabile de cooperare.

Bugetul total al proiectului:
566 539,00 MDL



Scopul și obiectivele



Scopul

Crearea unei platforme anticorupție durabile în raionul Anenii Noi prin informarea și implicarea tineretului, consolidarea colaborării între instituțiile de învățământ, autoritățile publice și societatea civilă.

Obiectivele

1. Instruirea profesorilor și implicarea elevilor în lupta împotriva corupției. Organizarea de campanii informative pentru locuitorii raionului.
2. Organizarea unui Campionat de jocuri educaționale despre corupție și metodele de combatere a acesteia. Implicarea tinerilor în crearea unui mural pe tema anticorupției.
3. Crearea unei platforme pentru interacțiunea tuturor părților interesate. Extinderea rețelei de instituții de învățământ cu spații anticorupție.

Rezultatele

În cadrul proiectului, 322 de profesori și 7585 de elevi și-au îmbunătățit cunoștințele despre corupție prin lecții interactive. 56 de lideri tineri ai consiliilor elevilor și 29 de profesori au învățat să creeze cluburi de jocuri educaționale pentru promovarea culturii de zero toleranță față de corupție. Au fost organizate 28 de flashmob-uri „Mâini curate” și 28 de acțiuni „Corupția ucide viitorul nostru!” în 26 de localități. În gimnaziul din satul Floreni a fost creat un spațiu anticorupție, iar în tabăra de copii Viișoara au apărut murale despre o lume fără corupție.



-
- 7585 de elevi** au crescut nivelul cunoștințelor despre metodele de combatere a corupției.
 - 322 de profesori** au consolidat abilitățile de promovare a luptei împotriva corupției prin orele de clasă.
 - 56 de lideri tineri** și-au consolidat abilitățile de creare a cluburilor de jocuri educaționale în școli.
 - 1 spațiu anticorupție** creat în gimnaziul din satul Floreni.

Proiectul „Consolidarea Statului de Drept și a Mecanismelor Anticorupție în Republica Moldova” a fost cofinanțat de Uniunea Europeană și Ministerul Federal German pentru Cooperare Economică și Dezvoltare (BMZ) și implementat de Agenția de Cooperare Internațională a Germaniei (GIZ). Partener al proiectului în raionul Anenii Noi este Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova care implementează proiectul „Viitor Cinstit - program modular de reducere a nivelului de toleranță a corupției în rândul locuitorilor raionului Anenii Noi”.

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

„Vocea ta contează!” — implicarea profesorilor, consiliilor elevilor, copiilor și tinerilor, inclusiv a refugiaților și reprezentanților minorităților etnice, în promovarea activă a păcii și dezvoltării durabile



10000+ beneficiari

Proiectul a fost elaborat și este realizat de către Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova cu susținerea UNICEF Moldova și UKAid Moldova.

Geografia proiectului:

Trei raioane ale Republicii Moldova: Edineț, Taraclia, Strășeni



British Embassy
The Hague



Scopul și obiectivele



Participanții

Elevii claselor 1-12, inclusiv refugiații și reprezentanții minorităților etnice, și profesorii din toate instituțiile de învățământ general din 3 raioane ale Republicii Moldova (Edineț, Taraclia, Strășeni).

Obiectivele

Realizarea proiectului urmărește realizarea următoarelor scopuri și obiective:

1. Consolidarea abilităților de cooperare și interacțiune eficace între comunitatea pedagogică și consiliile elevilor prin utilizarea gamificării.
2. Educarea și formarea unei poziții civice active în rândul tinerilor.
3. Mărirea gradului de conștientizare în rândul tinerilor cu privire la instrumentul social U-Report.
4. Consolidarea abilităților tinerilor de a promova activ pacea, dezvoltarea durabilă și de a-și proteja opiniile prin intermediul gamificării .

Activitățile

Ramura I

- Sesiune de informare și prezentare a proiectului cu participarea reprezentanților autorităților publice locale (președintele raionului, șef al Direcției Educație), administrației instituțiilor de învățământ general și consiliilor elevilor.
- Sesiuni de instruire în format offline cu profesorii (directorii adjuncți de educație) și liderii consiliilor elevilor dedicată organizării și desfășurării orelor de dirigenție și jocurilor educaționale intrașcolare de promovare a păcii și dezvoltării durabile.
- Ore de dirigenție pentru 4 categorii de elevi, dedicate promovării active a păcii și dezvoltării durabile, cu integrarea jocurilor educaționale și instrumentului de comunicare socială U-Report.
- Jocuri educaționale intrașcolare pentru elevii claselor 7-9 (1 joc în fiecare instituție de învățământ general).
- Conferințe raionale de totalizare cu integrarea jocurilor educaționale semifinale (raionale) pentru elevii claselor 7-9 (câte un joc în fiecare raion).
- Conferința națională de totalizare cu integrarea jocului educațional final pentru 24 cele mai bune echipe (câte 8 echipe din fiecare raion).



RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Activitățile

Ramura II

- Sesiuni de instruire și ateliere de întărire a abilităților asistenților sociale care lucrează cu refugiații în CPTR (Centre de plasament temporar pentru refugiați) și Blue Dots (centre de sprijin pentru copii și familii).

Rezultatele

- Voluntarii, participanți la proiect au amenajat Youth Garden „U-Report: Vocea ta contează!” în parcul „Dendrariu” din Chișinău
- Selectarea și premierea a 9 ambasadori U-Report (câte 3 persoane din fiecare raion)
- Amenajarea, inclusiv cu tehnică și mobilier, a 3 spații prietenoase copiilor (câte un spațiu în fiecare raion) întru funcționarea eficientă a consiliilor elevilor și promovarea activă a păcii și dezvoltării durabile (notă: în sumă de 130,000.00 MDL fiecare).
- 808 persoane (cadre didactice și membrii Consiliilor elevilor) au obținut și au învățat să folosească instrumentul jocuri educaționale
- 10373 elevi și-au mărit nivelul de cunoștință și implicare în inițiative civice de promovare a păcii și opiniei proprii
- 60000 persoane informați despre promovarea păcii și vocii tinerilor
- 3 spații de promovare a păcii și vocii tinerilor deschise (LT Pan Halippa, Edineț; LT P.Hilendarski, Corten, r-ul Taraclia; Gimnaziul Rădeni, r-ul Strășeni)



Proiectul „Your voice matters” este elaborat și realizat de Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova în parteneriat cu UNICEF Moldova, cu sprijinul UKAid Moldova și Guvernului Marii Britanii

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

„DIALOGICA. AVERTIZAT - ÎNSEAMNĂ PROTEJAT! #4” –
implicarea elevilor și a profesorilor din 10 raioane din Moldova
într-un dialog despre un stil de viață sănătos.



9290+ beneficiari

În contextul pandemiei și al ritmului rapid al schimbărilor din jurul nostru, importanța susținerii unui stil de viață sănătos printre copii devine tot mai evidentă.

Bugetul total al proiectului:

471 100,00 MDL



Scopul și obiectivele



Scopul

Scopul constă în consolidarea abilităților cadrelor didactice și implicarea elevilor în discuții despre un stil de viață sănătos, precum și în crearea unui mediu educațional care să promoveze formarea unei atitudini responsabile și conștiente față de propria sănătate în rândul elevilor.

Obiectivele

1. Informarea elevilor din clasele a V-a și a VI-a despre un stil de viață sănătos, imunizare și vaccinarea împotriva HPV;
2. Consolidarea abilităților cadrelor didactice și a directorilor adjuncți în domeniul educațional pentru informarea și implicarea elevilor în discuții despre un stil de viață sănătos, imunizare și vaccinarea împotriva HPV;
3. Implicarea elevilor în promovarea activă a unui stil de viață sănătos.

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Rezultatele

În perioada martie-mai 2023, 9290 de elevi din clasele a V-a și a VI-a din raioanele Edineț, Florești, Taraclia, Ștefan Vodă, Nouă Anenii Noi, Hîncești, Strășeni, Orhei și Călărași și municipiul Chișinău au participat la discuții în cadrul proiectului național de educație și informare „DIALOGICA. AVERTIZAT - ÎNSEAMNĂ PROTEJAT!”.

În prima etapă a proiectului, 293 de profesori și 302 de tineri lideri reprezentanți ai consiliilor elevilor și-au consolidat abilitățile de organizare și desfășurare a discuțiilor despre COVID-19 și imunizare prin jocuri educaționale.



Proiectul „DIALOGICA. Avertizat - înseamnă protejat! #4” a fost elaborat și este realizat de Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova în parteneriat cu UNICEF Moldova cu sprijinul USAID Moldova

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Rezultatele

Participanții la training-uri au primit, de asemenea, materiale didactice și informative pentru desfășurarea a 2 activități extrașcolare cu jocuri educaționale integrate. În cea de-a doua etapă, profesorii au colaborat cu tinerii lideri pentru a organiza și desfășura câte 2 activități extrașcolare în 282 de instituții de învățământ din Moldova, la care au participat 9290 de elevi.

Printre aceștia:

4646 de băieți și **4644** de fete;

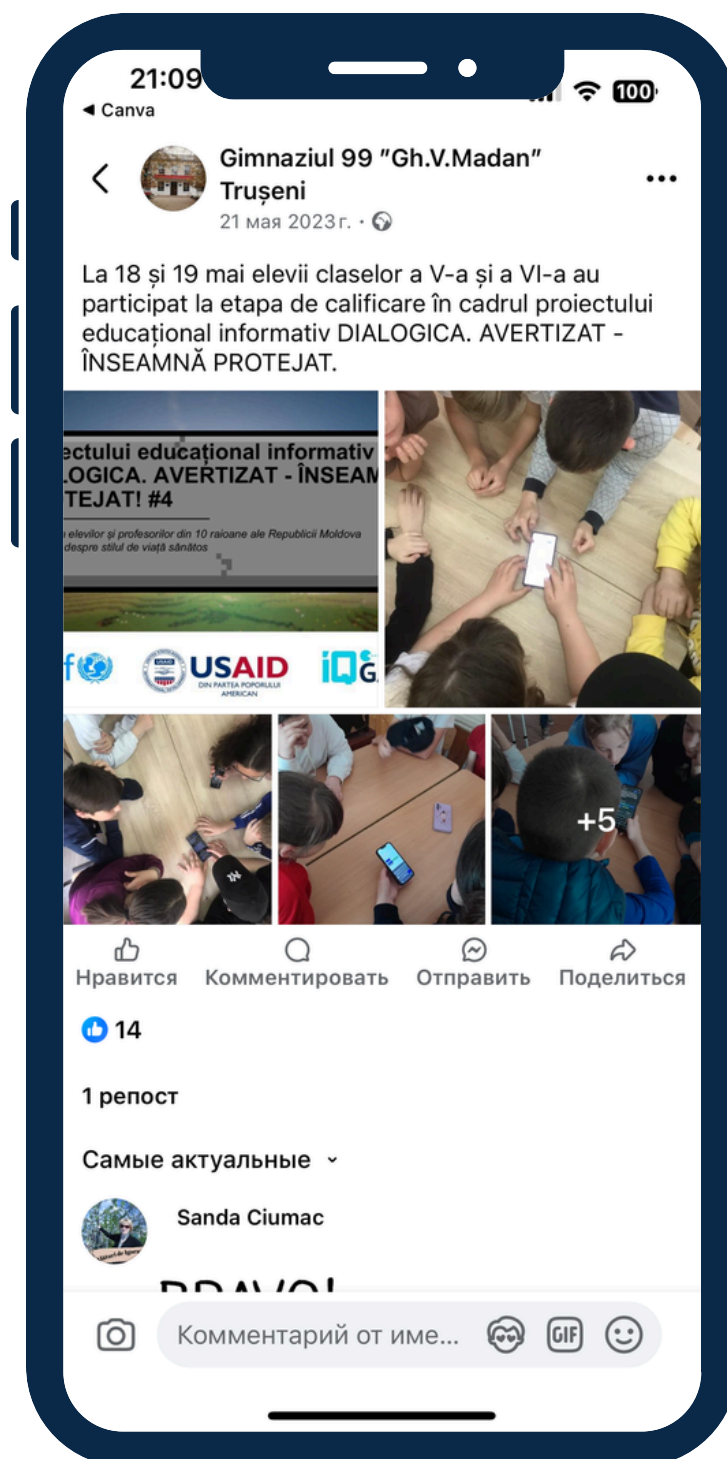
765 de reprezentanți ai minorităților etnice;

342 de copii din grupuri vulnerabile;

204 de elevi cu nevoi educaționale speciale;

58 de refugiați.





RAPORT DE ACTIVITATE 2023

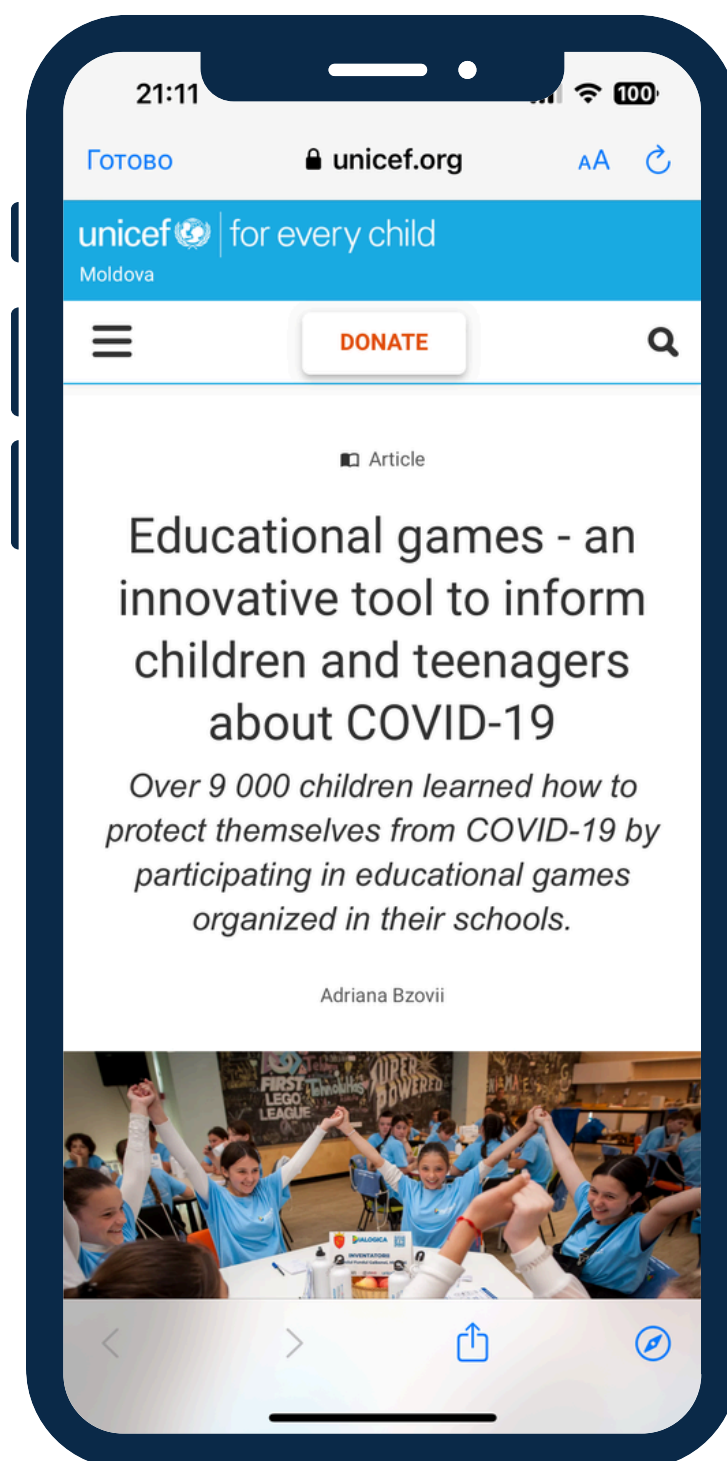
Reflectarea

Vizibilitatea proiectului a fost realizată prin intermediul articolelor și postări pe paginile de rețele sociale ale instituțiilor de învățământ. De exemplu:

- 1) Cuhureștii de Sus Theoretical Liceu (Florești): [LINK](#)
- 2) Gimnaziu nr. 99, (Truşeni, mun. Chișinău): [LINK](#)
- 3) Gimnaziu Dimitrie Cantemir (Ștefan Vodă): [LINK](#)
- 4) Gimnaziu Vasile Lupu (Orhei): [LINK](#)
- 5) Gimnaziu Albota de Sus (Taraclia): [LINK](#)

Profesori și administratori ai instituțiilor de învățământ. De exemplu:

- 1) Minodora Darie, profesor din Vasile Alecsandri Gimnaziu, mun. Chișinău: [LINK](#)
- 2) Sergiu Opaș, Directorul gimnaziului Ion Creangă, satul Teleșeu, Orhei: [LINK](#)
- 3) Eugenia Pascari, profesor în gimnaziul Palanca, Ștefan Vodă: [LINK](#)



RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Reflectarea

Asociația a realizat postări, inclusiv fotoreportaje și testimoniale.

În general, postările au ajuns la 40 879 de vizualizări unice. De exemplu:

1) [LINK](#)

2) [LINK](#)

3) [LINK](#)

4) [LINK](#)

5) [LINK](#)

*Postările au fost făcute pe Facebook, Instagram și Twitter

UNICEF a sprijinit proiectul și a făcut o postare:

1) [LINK](#)

2) [LINK](#)

De asemenea, UNICEF a realizat și un articol despre proiect: [LINK](#)

RAPORT DE ACTIVITATE 2023

World Children's Day 2023

Scopul

De a atrage atenția publicului asupra necesității respectării drepturilor copiilor și asupra urmării Declarației Drepturilor Copilului și a Convenției cu privire la Drepturile Copilului.

Obiectivele

Informarea. De a atrage atenția publicului asupra necesității respectării drepturilor copiilor și asupra urmării Declarației Drepturilor Copilului și a Convenției cu privire la Drepturile Copilului.

Consolidarea. Implicarea copiilor și a adulților în jocuri educaționale care contribuie la dezvoltarea muncii în echipă, gândirii critice și logice.

Colaborare. Promovarea participării active în soluționarea problemelor legate de protecția copiilor și drepturile acestora.



RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Rezultatele

În cadrul evenimentului organizat în parteneriat cu UNICEF Moldova, a fost desfășurată o joc educativ dedicat Zilei Internaționale a Drepturilor Copilului, sărbătorită anual la 20 noiembrie. Peste 60 de copii din diferite raioane ale țării, coordonatorii lor, precum și reprezentanți ai corpului diplomatic au participat la eveniment. Printre invitați s-au numărat reprezentantul UNICEF în Republica Moldova, Maha Damadj, precum și ambasadorii SUA, Uniunii Europene și Franței.

Formând echipe, participanții și-au testat cunoștințele în două runde de întrebări și au avut ocazia să afle informații noi despre Convenția cu privire la Drepturile Copilului.



Jocuri intelectuale - instrument de prevenire a burnout-ului profesional a cadrelor didactice, îmbunătățirea dialogului dintre profesor și elev, stabilire a dialogului intergenerațional

În parteneriat cu Direcția Generală Educație a Găgăuziei și Direcție Generală Educație a Consiliului Raional Edineț, Asociația a organizat jocuri intelectuale cu participarea echipelor formate din cadre didactice și elevi.

La jocuri au participat peste 300 de persoane, inclusiv elevi, cadre didactice, administrația instituțiilor de învățământ general, reprezentanți a Direcțiilor Educație Raionale.



RAPORT DE ACTIVITATE 2023



În anul 2023 în cadrul Asociației a început activitatea Departamentul de sprijinire a persoanelor cu dizabilități.



Program pilot de integrare „Socializare prin joc” pentru un grup incluziv de copii cu necesități educaționale speciale

În perioada 13-22 iulie, 12 copii cu nevoi educaționale speciale s-au odihnit la tabăra de vară „Alunelul” în compania a 170 de copii cormotipici. Copiii au participat la un program pilot de incluziune a copiilor cu nevoi educaționale speciale prin jocuri educaționale.

Timp de 10 zile, copiii și-au dezvoltat abilitățile sociale, încrederea și capacitatea de a-și face prieteni.

Vizibilitatea proiectului

Postare a fost făcută pe Facebook: [LINK](#)



RAPORT DE ACTIVITATE 2023

Program modular „Familie, școală, comunitate: incluziunea în acțiune!”



Geografia: mun. Chișinău
Perioada: noiembrie - decembrie

Partener: Direcția Generală Educație, Tineret
și Sport a Primăriei municipiului Chișinău





Obiectivele

1. Popularizarea și promovarea educației incluzive în municipiul Chișinău.
2. Creșterea gradului de conștientizare a societății cu privire la copiii cu nevoi speciale și nevoile acestora.
3. Consolidarea practicilor incluzive în instituțiile de învățământ și mediile socio-culturale ale municipiului Chișinău.
4. Dezvoltarea abilităților și competențelor profesorilor, părinților și copiilor pentru integrarea cu succes a copiilor cu nevoi speciale de educație.

Moduluri

MODULUL I. Implicarea copiilor normotipici în interacțiunea cu copiii cu nevoi speciale

De pe 27 noiembrie până la 1 decembrie pe baza instituțiilor de învățământ ale municipiului Chișinău au avut loc evenimente de divertisment și educație pentru copiii cu nevoi speciale

MODULUL II. Îmbunătățirea cunoștințelor și abilităților profesorilor și părinților copiilor cu nevoi educaționale speciale

La data de 30 noiembrie 2023, în aula Clasa Viitorului, din cadrul Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă”, s-a desfășurat conferința organizată în contextul „Zilei Internaționale a persoanelor cu dizabilități”.



Moduluri

MODULUL III. Informarea populației despre problemele și nevoile copiilor cu nevoi speciale

3 decembrie - Ziua internațională a persoanelor cu dizabilități. În această zi, Asociația împreună cu Primăria Municipiului Chișinău, Direcția Generală Educație, Tineret și Sport a Consiliului municipal Chișinău și Kaufland Moldova a organizat o campanie de informare a cetățenilor. Copiii cu nevoi educaționale speciale, însoțiți de părinții și profesorii lor, au arătat în trei magazine Kaufland că sunt dispuși să vorbească despre sine și că sunt deschiși pentru comunicare.

Vizibilitatea proiectului

Postări au fost făcute pe Facebook: [LINK 1](#), [LINK 2](#).



The background is a solid dark blue color. There are two large, thick, cyan-colored circular arcs. One arc is in the top-left corner, and the other is in the bottom-right corner. The text is centered in the middle of the frame.

VĂ
MULTUMIM
,

pentru atenție!